**Use Case “Thêm vào giỏ hàng”**

1. **Mã use case**

UC003

1. **Giới thiệu**

Use case mô tả khi người dùng muốn thêm 1 sản phẩm vào giỏ hàng

1. **Tác nhân**
   1. **Người dùng**
2. **Tiền điều kiện**

AIMS đang ở trang chủ,, không nhất thiết phải đăng nhập

1. **Luồng sự kiện chính (Thành công)**
2. Người dùng mở phần mềm
3. Hệ thống hiển thị trang chủ
4. Người dùng chọn sản phẩm muốn thêm vào giỏ hàng
5. Hệ thống hiển thị thêm vào giỏ hàng thành công
6. Người dùng ấn vào ô giỏ hàng
7. Người dùng xem các mặt hàng mình đã thêm
8. **Luồng sự kiện thay thế**

Bảng 1-Luồng sự kiện thay thế của Use case "Thêm vào giỏ hàng"

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Vị trí** | **Điều kiện** | **Hành động** | **Vị trí tiếp tục** |
|  | không |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. **Dữ liệu đầu vào**

Bảng 2 – Dữ liệu đầu vào của trang Đăng nhập

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Trường dữ liệu** | **Mô tả** | **Bắt buộc** | **Điều kiện hợp lệ** | **Ví dụ** |
|  | Số lượng thẻ muốn thêm | number | không | Số lượng >=0 | 0,1,2… |
|  |  |  |  |  |  |

1. **Dữ liệu đầu ra**

* Thông báo thêm giỏ hàng thành công

1. **Hậu điều kiện**

Không